


# Einsatz von Gamification zum Fördern intrinsischer Motivation – Empirische Erkenntnisse und Gestaltungsempfehlungen

Henrik Wesseloh

**Einsatz von Gamification zum Fördern intrinsischer Motivation**

Empirische Erkenntnisse und Gestaltungsempfehlungen

Band 111

 Cuvillier Verlag Göttingen  
Internationaler wissenschaftlicher Fachverlag

Ladenpreis: 79,60EUR

ISBN: 978-3-7369-7487-6

Verlag: Cuvillier Verlag

Erscheinungsdatum: 23.08.2021

Autoren: Wesseloh Henrik

Reihe: Göttinger Wirtschaftsinformatik

## WEITERE INFORMATIONEN UND BESTELLUNG

<https://shop.lexisnexus.at/einsatz-von-gamification-zum-foerdern-intrinsischer-motivation-empirische-erkenntnisse-und-gestaltungsempfehlungen-9783736974876.html>

## Details

In der vorliegenden Dissertation wird der Einfluss von gamifizierten Anwendungen auf die intrinsische Motivation der Nutzer untersucht, um theoretisch und empirisch fundierte Gestaltungsempfehlungen für den effektiven Einsatz spielerischer Elemente ableiten zu können. Im Fokus der Untersuchung steht die Frage: Wie fördert Gamification die intrinsische Motivation? Die Beantwortung dieser und weiterer relevanter Teilfragen erfolgt mittels eines rigorosen Methodeneinsatzes der Wirtschaftsinformatik. Hierfür werden der aktuelle Stand der Forschung im Themenkomplex festgehalten, ein theoretisches Forschungsmodell auf Basis identifizierter Einflussfaktoren und der Selbstbestimmungstheorie nach Deci und Ryan aufgestellt, gamifizierte Prototypen zur empirischen Analyse der formulierten Hypothesen entwickelt und letztlich Gestaltungsempfehlungen aus den gewonnenen Erkenntnissen der Datenanalyse abgeleitet. Die Ergebnisse zeigen unter anderem, dass die im Hochschulkontext eingesetzte, gamifizierte Lernanwendung einen positiven Einfluss auf das Erleben von Autonomie, Kompetenz, sozialer Verbundenheit sowie intrinsischer Motivation hatte und sich diese Effekte dezidiert auf die implementierten Spielelemente zurückführen lassen sowie teilweise von einer spielerischen Wahrnehmung bzw. Nutzereigenschaften beeinflusst werden.