



Epic Win

**Die Prinzipien des Spieledesigns für eine erfolgreiche Führung:
Wie du dein Team auf das nächste Level bringst**

Ladenpreis: 25,60EUR

ISBN: 978-3-8006-7296-7

Verlag: Vahlen, Franz

Erscheinungsdatum: 31.05.2025

Autoren: Pilster Juliane, Sasse Miriam

WEITERE INFORMATIONEN UND BESTELLUNG

<https://shop.lexisnexis.at/epic-win-9783800672967.html>

Details

Wir wollen nicht den Menschen verändern, sondern das Spiel. Arbeit am System statt im System.

Wie sich Charakteristika und Mechanismen von Spielen auf die Gestaltung von Organisationsstrukturen übertragen lassen: Nutze Ansätze aus dem Spieledesign und der Systemtheorie für die erfolgreiche Weiterentwicklung deines Unternehmens

Täglich spielen Menschen Millionen von Stunden Brett- und Computerspiele, feiern dabei „epische Siege“ (Epic Wins), haben Spaß und können nicht genug kriegen. Am Arbeitsplatz sieht es anders aus: Hier kommt häufig nicht nur der Spaß zu kurz, viele gehen zur Arbeit, obwohl sie bereits innerlich gekündigt und suchen Befriedigung ausschließlich in ihrer Freizeit. **Wäre es nicht großartig, wenn es Firmen gelingen würde, ein Umfeld zu kreieren, in dem Menschen sich genauso ausleben können wie in Spielwelten und gar nicht aufhören wollen, weiterzuspielen?**

Dieses Buch bietet einen Leitfaden für die Gestaltung von Organisationsstrukturen mit den Ansätzen und Werkzeugen von Spieledesignern. Es richtet sich an Teamverantwortliche in agilen und klassischen Organisationen sowie Organisationsentwickler und Unternehmensberater und beinhaltet drei Teile:

- Level 1: „Was Spiele mit Organisationen zu tun haben“ zeigt einen neuen Betrachtungswinkel für Organisationsdesign auf.
- Level 2: „Wie du Arbeit zu einem spannenden Spiel machst“ greift Ansätze und Werkzeuge auf, die helfen, die Arbeits- und Organisationsstrukturen zu gestalten und auszubalancieren, sodass sie wieder Spaß machen und Kreativität ermöglichen.

Alle Preise inkl. MwSt. zzgl. Versand. Bei Bestellung im LexisNexis Onlineshop kostenloser Versand innerhalb Österreichs.

- Level 3: „Wie du zum Spiele- und Organisationsdesigner wirst“ möchte die Leserinnen und Leser bei ihrer persönlichen Weiterentwicklung unterstützen und Handwerkszeug für die Kommunikation und Selbstreflexion liefern.

Juliane Pilster arbeitet seit mehr als zehn Jahren als Führungskraft und Beraterin im Umfeld von Transformationen großer Unternehmen. Sie unterstützt Personen, Teams und Organisationen dabei, sich schlank und dynamisch aufzustellen und Führung und Zusammenarbeit zukunftsfähig zu machen.

Dr. **Miriam Sasse** verbindet seit 14 Jahren die Produktentwicklung zukunftsweisender Technologien mit agilen Ansätzen. Als zertifizierter Business Coach und Agile Coach unterstützt sie die Selbstoptimierung von Projektteams und die Transformation des Unternehmens zu mehr Agilität und Stärke.

Zielgruppe

Für Teamverantwortliche in agilen und klassischen Organisationen sowie als Impulsgeber für Organisationsentwickler und Unternehmensberater.

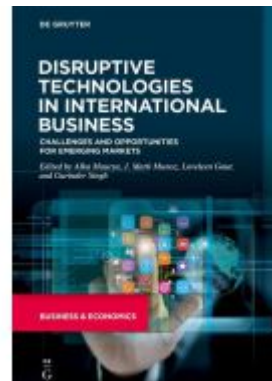
Wir haben andere Produkte gefunden, die Ihnen gefallen könnten!



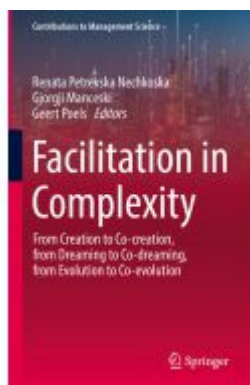
Product Governance
Ladenpreis: 89,95EUR



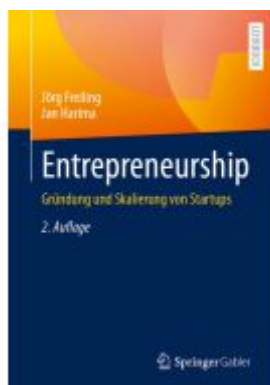
Organisationsdesign
Ladenpreis: 60,70EUR



Disruptive Technologies in International
Business
Ladenpreis: 49,95EUR



Facilitation in Complexity
Ladenpreis: 175,99EUR



Entrepreneurship
Ladenpreis: 41,11EUR



China+1: De-Risking für deutsche
Unternehmen
Ladenpreis: 15,41EUR



Auskunfts- und Unterrichtungspflichten des Insolvenzverwalters gegenüber einem absonderungsberechtigten Gläubiger

Ladenpreis: 91,40EUR



Altersdifferenzierte Führung zur Verbesserung des Führungserfolgs

Ladenpreis: 82,23EUR



Digital Management Practice

Ladenpreis: 38,49EUR



Analysing, Planning and Valuing Private Firms

Ladenpreis: 43,99EUR